<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML>

Ce site affiche les balises HTML simple

Liens :

<a> = balise lien

3 type de lien : interne (dans le même document, dans le site mais une autre page, et liens externe)

<a href="https://developer.mozilla.org/fr/" target="\_blank">

Le terme \_blank c’est pour ouvrir une page dans un nouvel onglet

Dans chaque balise il peut avoir 0 ou plusieurs attributs

Href : L'attribut href indique la cible du lien sous la forme d'une URL ou d'un fragment d'URL

Le fragment spécial href="#top" ou le fragment vide href="#" peuvent être utilisés pour créer un lien de retour vers le haut de la page ; par exemple <a href="#top">Retourner en haut</a>.

<a href=’’https://www.google.com target=’’\_blank’’> Ca redirige sur google

Pour mettre un lien qui est dans mon dossier projet :

Vu que ma page c’est page.html, je met les ‘’../’’ Pour remonter sur le dossier projet et de là, je met / le nom du dossier et le nom du lien.

<a href=’’ #bas\_page’’>bas de page </a> lien source

<a id=’’bas\_page’’> </a> lien cible

**Target = nouvel onglet**

\_self : ouvre le liens dans ta page

**Hreflang (pour les langues)**

[<address>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/address) : dire à google que c’est bien une adresse ( parce que on peut mettre un simple liens et le renommer adresse) Mais c’est pour que google reconnaissent (referencement)

Google :

<head> c’est le haut de page

<main> le corps du site

<footer> le bas de page

[<aside>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/aside) : barre latérale pour séparer le texte

[<bgsound>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/bgsound) du son derrière le contenu

<button> créer un bouton

**<canvas> : génerer une image**

**<embed>** L'élément HTML **<embed>**représente un point d'intégration pour une application externe ou pour du contenu interactif (autrement dit, pour un plug-in).

**<figure>**L'élément HTML **<figure>** représente une figure (un schéma), qui peut être accompagné d'une légende grâce à l'élément [<figcaption>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/figcaption). Il est normalement référencé de manière unique. C'est souvent une image, une illustration, un diagramme, un fragment de code ou un schéma auquel il est fait référence dans le texte principal mais qui peut être utilisé sur une autre page ou dans une annexe sans que cela affecte le contenu principal.

<forme> formulaire

L'élément HTML **<hr>** représente un changement thématique entre des éléments de paragraphe (par exemple, un changement de décor dans un récit, un changement de sujet au sein d'une section).( trait horizontal )

L'élément HTML **<input>** est utilisé pour créer un contrôle interactif dans un formulaire web qui permet à l'utilisateur de saisir des données. Les saisies possibles et le comportement de l'élément <input> dépend fortement de la valeur indiquée dans son attribut type. ("text","radio", "submit"..)

<label for="fname">First name:</label><br>  
<input type="text" id="fname" name="fname"><br>

for="fname"> = pour que les sourd et les aveugles peuvent lire le code

type="text" : le type de texte qu’on va utiliser

id="fname" : ca va servir pour saisir en **java script (css et js)** garder la même valeurs pour : for, id et name

name= : ce qu’on va envoyer au **serveur**

Cette fonctionnalité n'est ni standard, ni en voie de standardisation. Ne l'utilisez pas pour des sites accessibles sur le Web : elle ne fonctionnera pas pour tout utilisateur. Il peut également y avoir d'importantes incompatibilités entre les implémentations et son comportement peut être modifié dans le futur.

L'élément HTML **<nav>** représente une section d'une page ayant des liens vers d'autres pages ou des fragments de cette page. Autrement dit, c'est une section destinée à la navigation dans un document (avec des menus, des tables des matières, des index, etc.).(dans le head)

L'élément HTML **<p>** représente un paragraphe de texte. Les paragraphes sont généralement représentés comme des blocs et séparés par un espace vertical, leur première ligne est également parfois indentée. Les paragraphes sont [des éléments blocs](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/%C3%89l%C3%A9ments_en_bloc).

L'élément HTML **<option>**, utilisé dans un formulaire, permet de représenter un contrôle au sein d'un élément [<select>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/select), [<optgroup>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/optgroup) ou [<datalist>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/datalist). Cet élément peut donc représenter des éléments d'un menu dans un document HTML.(menu déroulant)

L'élément HTML **<script>** est utilisé pour intégrer ou faire référence à un script exécutable. Cela fait généralement référence à du code JavaScript mais ce peut également être un autre type de script (par exemple [WebGL](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/WebGL)). (inclure du javascript)

L'élément HTML **<section>** représente une section générique d'un document, par exemple un groupe de contenu thématique. Une section commence généralement avec un titre. (diviser les sections dans le « main ») (pour le SEO : main et faire des balises sections)

[<strong>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/strong) : SEO

<Table> : tr = ligne ; td = colonne ;

Colspan = séparer en deux parties

Exemple4

<table>

<thead>

<tr>

<th colspan="2">The table header</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td>The table body</td>

<td>with two columns</td>

</tr>

</tbody>

</table>

L'exemple ci-avant illustre une utilisation simple de <select> où l'attribut id peut être associé à un élément [<label>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/label) qui permettra d'avoir un libellé accessible pour ce champ et où un attribut name représente le nom de la donnée qui sera envoyée au serveur. Chaque option est définie grâce à un élément [<option>](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/option) qui se situe à l'intérieur de l'élément <select>.

« <select id="cars" name="cars"> » cest la balise pour faire un menu déroulant

Et on suit ca par « option » exemple

<option value="saab">Saab</option>

La valeur (value=) est la valeur dans la base de donnée qui sera relié à name= de saab c’est que la personne va voir

size="4" multiple> pour que la personne peut choisir plusieurs variante à la fois

textarea : la différence avec « input » c’est qu’on peut redimensionner le cadre, et taper sur plusieurs ligne

type : bouton exemple : <button type="button"

<datalist> : c’est pour qu’il t’affiche des proposition de texte

<input list="browsers">

<datalist id="browsers">

<option value="Internet Explorer">

<option value="Firefox">

<option value="Chrome">

<option value="Opera">

<option value="Safari">

Outpout : à regarder

Ajax : mettre à jour une partie de la page sans qu’elle ne refrisassent lors d’un changement

Exemple : sur une page il y a 3 employés, je rentre le nom d’un nouveau, il s’affiche dans la page sans même avoir rafraichi la page.

L'attribut méthode :

La méthode dont les infos seront transmises au serveur :

Get : c’est ce qui sera visible dans l’url du client (à éviter) exemple (donnée bancaire visible dans l’url)

<form action="/action\_page.php" method="get">

Post : Transmise sans que le client voit quoi que ce soit

<form action="/action\_page.php" method="post">

Si on envoi des fichiers joint ; faire des upload sur le serveur

Enctype=’’multipart/form-data’’>

## Texte du type d'entrée

type="text"> : on attend que l’utilisateur tape du texte

type="password" : on s’attend à un mot de passe donc le mot de passe s’affiche à des points noirs

type="submit" : c’est pour que le client valide sous type de bouton

type="reset"> : réinitialiser le formulaire . pareil que submit mais l’inverse

type="radio" : choisir un type parmi plusieurs valeurs, le même Name mais id différents pour chacun, la valeur (value) c’est celle qui va s’afficher.

Ex : <label for="female">Female</label><br>

type="checkbox" : cocher des cases (plusieurs si nécessaire) , mettre des noms différents.

type="color" : pour choisir une couleur, il va ouvrir une palette

type="date" : pour la date , Vous pouvez également utiliser les attributs minet maxpour ajouter des restrictions aux dates ( faire attention c’est pas compatible avec tous les navigateur ou les version de navigateur)

type="datetime-local"> : pour mettre une heure local

type="email" : pour entrer une adresse mail

type="file" : sélectionner un fichier à partir de l’ordinateur

type="number" : mettre des chiffres , on peut mettre des attribue min et max

Restrictions d'entrée : c’est les valeurs spécifiques à certains type